

# Geräuscherätsel



Zwei oder mehr Teams spielen gegeneinander. Sie bekommen von der Spielleitung ein Geräusch vorgespielt und die Gruppe, die es als erstes errät (und nach vorne ruft), bekommt den Punkt. Nach 10 Geräuschen ist i.d.R. das Spiel beendet. Die Gruppe mit den meisten Punkten hat gewonnen.

Variation: bei vielen Kindern kann es Sinn machen, dass sie die Geräusche aufschreiben, denn oft gehen beim Durcheinanderschreien die richtigen Lösungen unter. Die Spielleitung spielt alle Geräusche hintereinander vor, die Kinder beraten gruppenintern, was es sein könnte und schreiben dann das Geräusch auf.

Bei Gleichstand können noch weitere Geräusche vorgespielt werden.

-  Geräusch 1: Akkuschauber
-  Geräusch 2: Blinker
-  Geräusch 3: Frosch
-  Geräusch 4: Gitarrenakkord
-  Geräusch 5: Handsäge
-  Geräusch 6: Hühner
-  Geräusch 7: Hummel
-  Geräusch 8: Meerschweinchen
-  Geräusch 9: Motorsäge
-  Geräusch 10: Nähmaschine
-  Geräusch 11: Tickende Uhr
-  Geräusch 12: Waschmaschine
-  Geräusch 13: Wasserkocher

Die verwendeten Geräusche stammen alle aus Geräuschesammler-Projekten.

Viel Spaß damit 😊